

**Положение**  
**о проведении муниципальной командной интеллектуальной игры "История Великой Победы" среди общеобразовательных учреждений города Ленска**

**1. Общие положения**

- 1.1. Положение определяет порядок организации и проведения муниципальной командной интеллектуальной игры "История Великой Победы" среди учеников 7-11 классов общеобразовательных учреждений города Ленска (далее – Игра), определяет цель, задачи, участников Игры, порядок определения победителей и призёров, награждение участников.
- 1.2. Интеллектуальная игра "История Великой Победы" – организационная форма, в процессе которой участники расширяют кругозор, углубляют знания о ключевых событиях, героях и фактах периода ВОВ 1941–1945 годов, укрепляют чувство патриотизма, гордости за подвиг своего народа и осознание важности сохранения исторической памяти для будущих поколений. Игра способствует умению анализировать исторические факты, работать в команде и принимать решения в условиях, моделирующих реальные исторические ситуации. Кроме того, она воспитывает патриотизм, уважение к подвигу предков и формирует осознанное отношение к истории своей страны.
- 1.3. Инициатором проведения муниципальной командной интеллектуальной игры «История Великой Победы» является МКУК "ЛМЦБС" МР "Ленский район" РС(Я).

**2. Цель и задачи Игры**

- 2.1. **Формирование интереса к истории:** Пробудить у школьников интерес к изучению истории Великой Отечественной войны, ее ключевых событий, героев и значения для мировой истории.
- 2.2. **Патриотическое воспитание:** Формирование чувства патриотизма, гордости за героическое прошлое страны, а также осознание значимости сохранения исторической памяти.
- 2.3. **Командное взаимодействие:** Научить школьников работать в команде, развивать коммуникативные навыки и умение совместно решать задачи.
- 2.4. **Образовательные задачи:** Познакомить участников с основными этапами Великой Отечественной войны, закрепить знания об известных героях войны, военачальниках, партизанах и тружениках тыла.

**3. Организаторы Игры**

МКУК "ЛМЦБС" МР "Ленский район" РС(Я). В полномочия организатора входит:

1. разработка Положения о проведении Игры и внесение изменений в Положение;
2. обеспечение проведения Игры;
3. приём заявок на участие в Игре;
4. проведение Игры.

**4. Сроки проведения Игры и участники**

- 4.1. Игра проводится в течении 2025 года
- 4.2. К участию приглашаются учащиеся 7-11 общеобразовательных учреждений, студенты ЛТТ.
- 4.3. Состав команды включает в себя 5 человек.

4.4. Заявка на участие в Игре подаётся с 01.02.2025 г. по 01.11.2025 г. (форма заявки - Приложение 1)

По номеру **8-914-259-69-00 WhatsApp, Telegram** или на электронную почту: [lenlib@mail.ru](mailto:lenlib@mail.ru) **Тема письма: Заявка на участие в игре «История Великой Победы» от \_\_ класса школы № \_\_ / \_\_ курса ЛТТ**

Подавая заявку, участник автоматически даёт своё согласие на использование фото и видеоматериалов с его участием на официальных порталах МКУК «ЛМЦБС». Контактное лицо по вопросам регистрации команд – Семенов Денис Юрьевич, заместитель директора МКУК "ЛМЦБС" МР "Ленский район" РС(Я), контактный телефон: +7 914 259 69 00 WhatsApp, Telegram.

## **5. Порядок подготовки и проведения**

5.1. Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

5.2. Команду сопровождает 1 руководитель, который несёт ответственность за жизнь и здоровье участников команды. Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем.

5.3. Предварительная подготовка к Игре не требуется.

## **6. Форма проведения Игры**

Игра проводится очно, в два этапа:

1. Первый - внутри школьный, между классами в одной параллели.
2. Второй – между командами школ (победителями первого этапа).

## **7. Правила Игры**

Игра состоит из трех раундов, в каждом раунде от 5 до 15 вопросов (заданий). После озвучивания вопроса (и вариантов ответов в 1 туре), начинается отсчёт времени (10 сек – 1 тур, 20 сек – 2 тур, 30 сек – 3 тур) для обсуждения вопроса. Команда обсуждает вопрос и варианты ответов шёпотом (вслух ответ не озвучивает) и записывает ответ в «Бланк ответов». По истечению отсчёта времени, озвучивается следующий вопрос. В конце каждого раунда «Бланк ответов» сдаётся ведущему игры.

За каждый правильный ответ команда получает по одному очку.

Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам трех раундов.

При одинаковых количествах набранных очков в командах, проводится дополнительный раунд для этих команд.

## **8. Подведение итогов Игры и награждение победителей**

8.1. Итоги подводятся организатором по результатам Игры.

8.2. По результатам команда-победитель награждается грамотами.

**Приложение 1**  
к Положению о проведении  
командной интеллектуальной игры «История Великой Победы»  
среди учащихся общеобразовательных учреждений города Ленска

### ЗАЯВКА

на участие команды \_\_\_\_\_  
(номер и литера класса)

\_\_\_\_\_  
(название ОУ)

в командной интеллектуальной игре «История Великой Победы»  
среди учащихся общеобразовательных образовательных учреждений города Ленска

№ п/п	Фамилия, имя, отчество обучающихся	Класс
1		
2		
3		
4		
5		

Руководитель/куратор команды:

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О., должность, контактный телефон)

Заявка подается на номер **8-914-259-69-00 WhatsApp, Telegram** или на электронную почту: [lenlib@mail.ru](mailto:lenlib@mail.ru) Тема письма: **Заявка на участие в игре «История Великой Победы» от \_\_ класса школы №\_\_ / \_\_ курса ЛТТ**